

«Alles dreht»

Andrea Eichmüller / Bernadette Schnyder, Nr. 2/2013, S. 37-39

Literatur

- Autorenteam (2009): bildöffner, Vorschule und Unterstufe. Bern: Schulverlag plus / swch.
- Bächli, Gerda (2003): Einfache Bewegungslieder. Hände und Füße. Küsnacht: Verlag Musicvision.

Bilderbücher

- Fix, Philippe. (2012): Serafin und seine Wundermaschine. Zürich: Diogenes.
- Toivonen, Sami. (2010): Tatu und Patu und ihre verrückten Maschinen. Stuttgart: Thienemann Verlag.
- Ellermann Heike. (2008) Die blaue Maschine. Oldenburg: Lappan Verlag.

Elternbrief als Information zum neuen Quartal

Liebe Eltern

Bis zu den Sommerferien werden wir uns im Kindergarten mit dem Thema:
„ALLES DREHT - MASCHINEN UND APPARATE“
auseinandersetzen.

Folgende Lernziele haben wir uns für diese Zeit gesetzt:

- Das Kind kann einfache technische Funktionszusammenhänge nachvollziehen und lernt dabei Maschinen verstehen. Zum Beispiel eine Apfelschälmaschine, einen Handbohrmaschine, eine Buttermaschine...
- Das Kind kann gemäss seiner Entwicklungsstufe ein Velo abzeichnen.
- Das Kind kann ein Experiment, das wir gemacht haben, erklären.
- Das Kind kann etwas bauen, das sich bewegt.
- Das Kind kann eigene Pläne zeichnen und nach Plan etwas bauen.
- Das Kind versteht, dass Symbole, Zeichen und Piktogramme ihre Bedeutung haben. Zum Beispiel Symbole auf den Apparaten: ein- /ausschalten usw.

Das Bilderbuch «Serafin und seine Wundermaschine» begleitet uns durch das Thema.

In unserer Forscherwerkstatt dürfen die Kinder defekte Apparate auseinandernehmen und deren Innenleben erforschen. Wenn Sie zuhause alte Geräte haben (Radio, Computertastatur, Uhr, Wecker usw.) nehmen wir die Gegenstände gerne in unserer Werkstatt auf. Natürlich entsorgen wir anschliessend alles sachgerecht.

Aus wertlosem Material werden die Kinder Wunder-Maschinen basteln. Wir bitten also um viel Material wie Schachtel, Büchsen, Röhren, farbige Bänder, Stoffresten, Zahnräder oder alles was so aussieht, Schläuche, alte CD's

Wenn Sie zuhause oder bei der Arbeit in Besitz von einem für die Kinder interessanten Gerät, einer Maschine, einem besonderen Fahrzeug sind, würden wir uns sehr freuen, wenn Sie es unseren Kindern vorstellen oder wir vorbeikommen dürfen, um es anzusehen oder auszuprobieren.

Bitte einfach bei uns melden, dann können wir das weitere Vorgehen planen.

Herzliche Grüsse

Unterrichtsideen zum Bilderbuch «Serafin und seine Wundermaschine» und zum Thema «Maschinen und Apparate»

Spiel- und Lernorte im Freispiel oder als Werksattposten:

- mit Akkuschauber Schrauben in ein Brett schrauben → Schraubenbild
- Rahm zu Butter schlagen
- mit Bohrmaschine Löcher bohren → Holzbienenhotel
- mit Getreidemühle Mehl mahlen
- Spiel an Computer
- mit dem Kinderkochherd Buchstabensuppe oder Tee kochen
- mit Nudelmaschine Nudeln herstellen
- Kassettenrekorder: Kinder nehmen andere Kinder während des Freispiels auf. Im Kreis vor der ganzen Gruppe abspielen. Was hört ihr? Wen hört ihr?
- Zahnradspiel von betzold.ch



Weitere Unterrichtsideen

- eigene Pläne zeichnen: Mein Traumkindergarten. Jedes Kind erhält einen kopierten Kindergartengrundriss und zeichnet seine Traumeinrichtung ein. Anschliessend stellt jedes Kind in einer Vierergruppe seinen Kindergarten vor.
- wir bauen nach Plan: Spiele mit Vorlagen, z.B. Architecto, Kapla, Baufix, Würfelmosaik, Lego.
- telefonieren üben: Ein Kind telefoniert zu einer vereinbarten Zeit in einen anderen Kindergarten. Evtl. nur die Grossen. Zuerst üben wir den Ablauf des Telefongesprächs: Telefonnummer eintippen. Zuerst Hallo und den Namen sagen. Dann eine Frage stellen: «Was machst du?». Dann selber etwas erzählen, verabschieden und aufhängen.
- Zahnräder formen: aus Brotteig (backen und zum Znüni essen) oder aus Knete.
- Maschinen-Musik: Joel Killen. The Kraft. MP3-download. Ein Kind beginnt mit einer Bewegung. Es ist ein Teil einer Maschine. Es kommt immer ein neues Kind dazu. Riesenmaschine. Jedes Kind macht immer dieselbe Bewegung.
- Maschinenlied von Gerda Bächli, «Einfache Bewegungslieder. Hände und Füsse».
- verschiedene kleine Aufziehspielsachen anschaffen.
- Flohmarktbesuch oder Brockenhausbesuch. (Im Bilderbuch «Serafin und seine Wundermaschine» wird sehr vieles aus alten Sachen gebaut.) Im Brockenhaus genaue Regeln abmachen: Zuerst zu zweit alles anschauen. Nichts anfassen. Nicht rennen. Dann die ganze Gruppe in zwei Gruppen einteilen. Jede Gruppe wird von einer Lehrperson begleitet und darf sich auf einen Einkauf von höchstens 15 Fr. einigen. Ziel: Bewusstsein: Altes nicht wegwerfen sondern wiederverwenden → weniger Abfall. Bei unserem Besuch erstand die eine Gruppe ein Trampolin. Die andere Gruppe kaufte ein paar «schöne» Schuhe für die Puppenecke, vier kleine Gläser, einen grossen, alten Schlüssel und ein Rollbrett.
- Tipp an Eltern: Besuch des Tinguely-Museums in Basel. Es ist ideal für Kinder, da es Kunst ist, die sich bewegt: Unzählige Zahnräder drehen sich ächzend und quietschend und greifen lärmend ineinander. Kunst zum Anfassen und Erleben.

Fotos zum Thema „Alles dreht – Maschinen und Apparate“



Mehl mahlen für das Znü nibrot.



Saugen statt wischen.



So viele Zahnräder!



Die Apfelmaschinen sind begehrt.



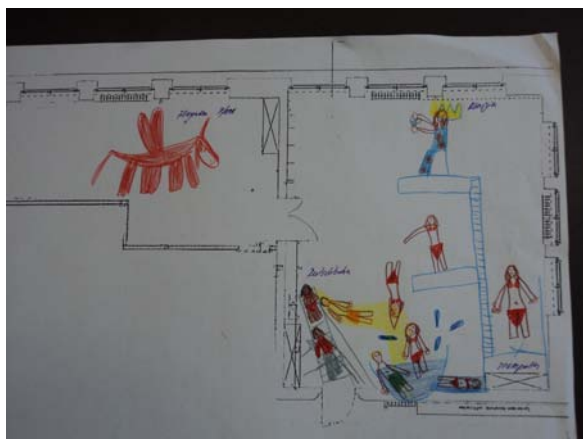
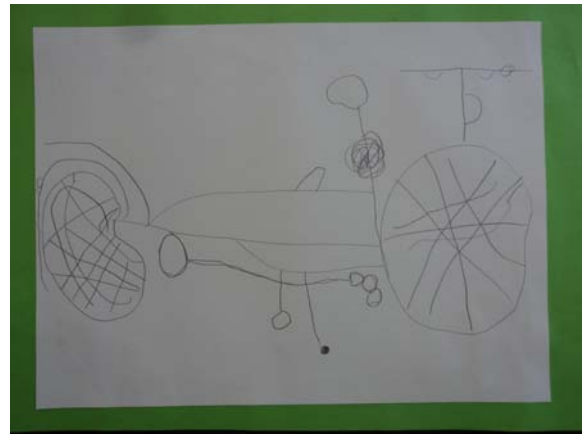
Hier entstehen eine Gutenmorgenmaschine und eine Wasserreinigungsmaschine.



Anfangsphase einer Wunder-Plunder- Maschine.



Auftrag: Velo abzeichnen.



Traumkindergarten mit fliegendem Pferd, Königin auf Thron, Trampolin und Pool mit Sprungbrett.



Fahrzeuge Marke Eigenbau.