

«Spiel-Lernumgebung – Lernarrangement»**Annalise Schütz, Sabine Campana, Anne Wehren, Hans-Peter Wyssen***Literatur*

- Huizinga, J. (1938). *Homo Ludens. Versuch einer Bestimmung des Spielelementes der Kultur*. Basel: Akademische Verlagsanstalt Pantheon.
- Kübler, M., & Rüdüsüli, C. (2020). Spielen und Lernen verbinden – mit spielbasierten Lernumgebungen. In M. Kübler, G. Buhl, C. Rüdüsüli (Hrsg.), *Spielen und Lernen verbinden – mit spielbasierten Lernumgebungen* (S. 17-38). Bern: hep.
- Luthiger, H., Wilhelm, M., Wespi, C., & Wildhirt, S. (2018). *Kompetenzförderung mit Aufgabensets. Theorie – Konzept – Praxis*. Bern: hep.
- Sörensen, B. (2009). *Kinder erforschen die Schriftkultur. Ein Tor zur Welt der Symbole, Buchstaben und Texte. Spiel- und Lernumgebungen für Kinder von 4 bis 8*. Zürich: LCH.